PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - *kun for medlemmer*



Nr. 135, onsdag 26. oktober 1994

Redaksjonelt

Endelig kan vi igjen presentere en EDB-fremstilt redaksjonelt-spalte i Phobos. Skjønt EDB og EDB, det er nok å ta litt for sterkt i. Det dreier seg tross alt om en utgammel PC med klissete tastatur...

Når det gjelder været, er det til en forandring ikke stort å melde. Det er bare sabla mørkt utenfor.

Til gjengjeld er det bare halvannen uke til Hexcon, og nå ser det endatil ut til at det virkelig blir noe av den lenge utlovede bussen, noe som delvis har sammenheng med at vi endelig har fått kontakt med Trofe turbusser (billigst i byen blant mer konvensjonelle turbuss-innehavere...) -- noe som krever at en er oppe lenge før hanegal.

Det vil ikke bli stort dyrere enn den maks-prisen på 400 som vi antydet på forhånd, og vi vil selvsagt oppfordre alle til å melde seg på nå. Straks! Helst iforgårs!

Se også en del Hexcon-omtale inne i bladet, både som gjenopptrykk av brosjyren + Ex Cathedra-spalten. Trenger noen tilleggsopplysninger, er det bare å kontakte Herman Ellingsen eller Johannes Berg i styret.

Til slutt: Det er ikke bare Hexcon som er ute med info: Nå er det annonserte nye nummer av ARCON-NYTT altså ute, og den største kongressen her til lands har satt meget strenge frister for arrangører: Skal man avholde en eller annen form for turnering på ARCON 11, må man ha levert et forslag innen 1/12.

Komiteen truer t.o.m. med at de etterhvert vil avlyse rollespillturninger der modulen ikke blir levert inen fristen (8/4) ; om de klarer å gjennomføre det hvis ikke f.x. CALL eller AD&D blir klar i tide, gjenstår vel å se!

Dessuten etterlyses det ideer til andre innslag; foredrag, debatter, demo spill, filmvisninger, miniatyrarrangementer eller noe helt annet & kreativt. Og alt dette må gjerne kunne sees i forbindelse med ARCONs 10-årsjubileum. Lykke til med kreativiteten!!

HexCon -94

Se side 2 og 3

6 gale rollespillere på Interrail.

En føljetong

Herman Ellingsen

Del 40.

Nok en gang finner jeg det på sin plass å påpeke at dette ikke har noe som helst med virkeligheten å gjøre.

Men på den andre side mener jeg fremdeles at det ville være riktig så stilfullt å arrangere et bryllup foran ett fullsatt Sophus Lies auditorium...

Orientekspressen.

Her burde jeg egentlig gjengitt utdrag av vielsesritualet på ungarsk. (Unnskyld: det heter egentlig «magyarsk»! Ungarsk er egentlig en annen betegnelse på språkgruppen ugriske språk.) Dessverre kan jeg ikke et ord ungarsk, og jeg kjenner heller ikke noen ungarere, så den tanken må jeg nok slå fra meg. Selv om det egentlig er fristende å bare smelle inn ett eller annet ubegripelig. Nåvel, når jeg likevel undersøker saken i leksikon, ser jeg jo at jeg har misforstått en smule. I motsetning til hva jeg trodde, viser det seg at 61,9 % av befolkningen er romersk-katolske, hvilket innebærer at vielsesritualet forrettes på latin, noe som burde forenkle saken en smule.

Til gjengjeld kan jeg jo ta med at Ungarn offisielt heter «Magyar Népköztársaság», eller sammentrukket «Magyaroszág». (Jeg er glad jeg slipper å uttale det...)

Derfor nøyer jeg meg med å fastslå at de to ble (mer eller mindre) forsvarlig smidd i hymnens lenker.

— Er de gift nå? spør Brodvall, rett etter at brudeparet har avkysset hverandre.

— Ja, svarer Sten Hugo, forklarende.

— Det er fint, avrunder Brodvall. Kan vi få noe å spise nå?

Selv om HansO umiddelbart vinker på kelneren, viser det seg vanskelig å ordne. Presten er allerede i ferd med å forrette neste vielse.

— Nei, det går nok ikke, sier Kim stille.

— Hva er det som ikke går, Kim, spør Monica forvirret.

— Nei, det går nok ikke, fortsetter Kim. Ikke på Arcon.

Fortsettes i neste nummer.

History of the World

Tid: Lordag 1430-1930
Turneringsform: En runde
Forkunnskaper: Ikke nodvendig
Klar deg gjennom noen titalls rikers vekst og fall. Svært enkelt og morsomt spill. Hvis det er mye på programmet du ikke har prøvd før, og du vil ha noe enkelt, kan vi anbefale HoW

Junta

Tid: Lordag 0900-1400
Turneringsform: En runde
Forkunnskaper: Ikke nødvendig
Staten det er meg (og IKKE de andre regjeringsmedlemmene). Det er ikke så farlig å være president, så lenge du er millionær i Sveits!

Kremlin

Tid: Lordag 0900-1400
Lordag 1430-1930
Søndag 0900-1400 (finale)
Turneringsform: Innledning og finale
Forkunnskaper: Ikke nodvendig
Maks antall deltagere: 36
Slåss om makta i Sovjet den gang det eksisterte! Vi har to innledende puljer, slik at du står friere til å velge hvilke andre ting du skal spille. Du skal ikke melde deg på mer enn en innledende.

Magic the Gathering

Ingen forhåndspåmelding
Tid: Hele HexCon
Turneringsform: Se under
Forkunnskaper: Både forkunnskaper og kortstokk skaffes av den enkelte spiller.
Spillerne organiserer selv kamper mot hverandre når de vil, men hver spiller kan bare spille (turneringsspill) mot hver av de andre spillerne en gang. NB: Selv om turneringen er fort opp til å gå over det meste av HexCon, er det ingen ting i veien for å spille andre turneringer, og så spille de Magic-kampene man rekker mellom de andre slagene

Merchant of Venus

Tid: Lordag 0900-1400
Turneringsform: En runde
Forkunnskaper: Ikke nodvendig
Reis rundt i galaksen, kjøp billig og selg dyrt. Og ikke la de andre stjele lasten din!

New World

Tid: Lordag 1430-1930
Turneringsform: En runde
Forkunnskaper: Ikke nødvendig
Greit spill om å oppdage, utforske og kolonisere Amerika, selvsagt med muligheten til å erobre kolonier fra de andre spillerne

Roadkill

Tid: Fredag 1930→
Turneringsform: Innledende og finale
Forkunnskaper: Ikke nødvendig
Kortspill om fremtidige landeveiskappløp med bevæpnede biler. Vi rekker både innledende runde og finale fredag kveld. Innledende blir med få deltagere på hvert bord, bordvinnerne møtes til finalen.

Road to the White House

Tid: Lørdag 2230→
Turneringsform: En runde
Forkunnskaper: Nødvendig
Reis rundt i USA og trykk mange nok hender til at du blir ditt partis presidentkandidat

Shogun

Tid: Lordag 1430-1900
Søndag 0900-1400 (Finale)
Turneringsform: Innledning og finale
Forkunnskaper: Ikke nødvendig
Maks antall deltagere: 25
1600-tallets Japan var sterkt fraksjonert. Du har ikke tenkt at det skal fortsette, så sett i gang og foren det (under din ledelse naturligvis)

Titan

Tid: Lordag 2230→
Turneringsform: En runde
Forkunnskaper: Nødvendig
Rekrutter stadig sterkere undersåtter og slå de andre i hodet før de tar deg!

Wrasslin

Ingen forhåndspåmelding
Tid: Søndag 0900-1400
Turneringsform: Avhengig av antall lag
Forkunnskaper: Ikke nødvendig
(Regelforklaringen til denne blir 9:00 på søndag, ikke fredag ettermiddag.)
Amerikansk fri-"bryting". Denne turneringen er for lag på to ("Tag team")

PÅMELDING

Påmeldingsfristen for HexCon -94 er 21. oktober -94. Alle som sender postgiroer innen denne dato vil bli registrert som forhåndspåmeldte, og du betaler vanlig pris. Postgiroer sendt etter denne dato vil bli registrert, men du må betale ekstra avgift i døra.

Prisen for forhåndspåmeldte er 150,- I tillegg kommer 100,- for de som vil være med på middagen. For de som ikke er forhåndspåmeldte vil prisen bli 200,- for hele festivalen eller 100,- per dag.

Du melder deg på ved å sende den vedlagte postgiro-blanketten. På forsiden skal du skrive navnet, adressen og gjerne telefonnummeret. Her fyller du også ut riktig beløp. Riktig beløp er 150 kroner hvis du ikke skal delta på middagen, 250 hvis du skal delta på middagen.

På baksiden er det plass for å melde deg på turneringene. Her krysser du av for de arrangementene du vil delta på. Kryss ikke ut mer enn en ting hver pulje. NB I rommet... del 2 er feil plassert, den går egentlig i lødag natt puljen. Ignorer ruta for I rommet i lørdag 2 puljen. Skulle du ha mistet giroen kan du fylle ut en selv.

Adressen er:

HexCon
Postboks 79
7001 Trondheim.
Postgirokonto: 0802 456988

Noen av turneringene har begrenset med plasser (eller antall plasser kan bli begrenset av mangel på spill og spilledere). Ved plassmangel får tidligst påmeldte plass. (Folk som har fortrinnsrett fordi en spilleder har satt dem opp eller som har spill går foran alle andre.)

Meld deg på de rollespillene du vil spille selv om en spilleder gir deg fortrinnsrett (en spilleder gir deg fortrinnsrett, han melder deg ikke på.)

Til slutt: Skriv tydelig! Hvis vi ikke greier å lese navnet ditt kan du ikke regne med å få plass på turneringene du er påmeldt.

Eksempel: Anne Hansen ønsker å melde seg på Roadkill, I Rommet kan ingen høre deg le, AD&D (som spilleder, I denne turneringen vil hun også bruke retten til å gi Jo Å, Ole Dal og Linda Dal fortrinnsrett), Warhammer (som spiller) og banketten. Baksiden av blanketten hennes blir da seende slik ut:

Fredag		Fredag natt		Lørdag I		Lørdag II		Lørdag III		Lørdag natt		Søndag	
Britannia		Vampire (spilleder) *		Britannia		Diplomacy		Bankett	X	Blood Royale		Dreampark (spilleder) *	
Roadkill	X			Junta		History of the World				Road to Wh. H.			
Paranoia (spilleder) *		Vampire (spiller)		Kremlin		Kremlin				Titan		Dreampark (spiller)	
				Merchant of Venus		New World				Call of Cth. (spilleder) *			
Paranoia (spiller)		I rommet... (rollelek) del 1	X	AD&D (spilleder) *	X	ASL Kurs							
				AD&D (spiller) *		Warh. FRP (spilleder) *				Call of Cth. (spiller)			
1830				Elfquest (spilleder) *		Warh. FRP (spiller)	X						
Advanced Civilization				Elfquest (spiller)									
Shogun													

* Melder du deg på som spilleder i en rollespillturnering kan du gi de inntil 3 andre spillere fortrinnsrett til plass på samme turnering.

Rollespill:	Skriv opp navnet til de spillerne du gir fortrinnsrett til her:				
AD&D	Jo Å	Ole Dal	Linda Dal		

HexCon -94

18.00	Fredag ettermiddag 19.30	Natt til lørdag 24.00 →	Lørdag formiddag 9.00 - 14.00	Lørdag ettermiddag 14.30-19.30	20.00	Natt til søndag 22.30 →	Søndag formiddag 9 / 9.30	14.30
ÅPNING	Britannia kval.1		Junta	Diplomacy kval.	BANKETT	Blood Royale	☺ Circvs Maximus	AVSLUTNING
	Roadkill		Merchant of Venus	Hist. of the World		Road to the W. H.	☺ Wrasslin	
	1830	1830	Britannia kval.2	Kremlin kval.2		Titan	Kremlin finale	
	Shogun kval.	Shogun kval.	Kremlin kval.1	New World			Britannia finale	
	Advanced Civilization	Advanced Civilization		ASL-kurs			Diplomacy finale	
	Magic: The Gathering	Magic: The Gathering	Magic: The Gathering	Magic: The Gathering		Magic: The Gathering	Magic: The Gathering	
							Shogun finale	
Regeiforklaringer i turneringsspill (☺)	Paranoia	Vampire	AD&D	Warhammer FRP	Foreløpig premiering	Call of Cthulhu	Dreampark	
		I rommet .. del I	Elfquest		Spørrekonkurranse	I rommet... del II		

ROLLESPILL

Det er syv rollespillturneringer på HexCon -94 seks av dem er for lag på fem personer, og en er individuell (Paranoia)

Rollespillinteressen på spillfestivaler er så stor at det er umulig for oss å skaffe spilledere til alle. Derfor må dere selv skaffe dere spilledere hvis dere vil være sikre på å være med. Dette organiseres på følgende måte. Den som kan tenke seg å være spilleder melder seg på som dette. Hver spilleder som melder seg gir oss anledning til å slippe fem personer til med på turneringen. Spilleder kan selv velge disse personene, og fører opp navnene deres nederst baksiden av sin påmelding. Disse får fortrinnsrett. (De må også melde seg på på sin egen postgiroblankett for å få plass.)

Spilledere er selvfølgelig ekstra velkomne til å melde seg på selv om de fører opp færre enn fem personer med fortrinnsrett

Hvis du ikke får en spilleder til å gi deg fortrinnsrett, kan du likevel melde deg på som spiller og håpe at det blir plass til deg. I fjor hadde slett ikke alle spillederne som meldte seg med seg fem personer, så det ble plass til andre også. Du kan håpe at det samme skjer i år, men vi kan ikke garantere plass til de som ikke selv stiller med spilleder

Slå deg sammen med noen andre og del spillederjobben, så får dere alle spille mye. Er dere seks, hvorav en er Warhammer-spilleder, en AD&D-spilleder og en Call of Cthulhu-spilleder, får alle spillederene spille en gang som spilleder og to ganger som spiller hver, mens de andre får spille tre ganger hver

De spillerene som kommer med på turneringen organiserer seg selv i lag. Unntak: I Paranoia, som er en turnering for enkeltpersoner og ikke lag, setter vi sammen hvert bord. En spilleder blir under turneringen spilleder for noen andre enn de hun gav fortrinnsrett

Det blir kåret et vinnerlag i hver rollespillturnering. Spilleder gir hvert lag en poengsum basert på rollespill, kreativitet og om spillerne har hatt det gøy. Laget med høyest poengsum vinner

De som melder seg på som spilledere får scenariet utlevert når de kommer på HexCon. Paranoia-scenariet, som skal spilles fredag ettermiddag, sendes ut på forhånd til de som melder seg som spilledere, slik at de rekker å sette seg inn i det.

Du trenger ikke å ha bedre kunnskaper til et spill for å melde deg på som spilleder i det enn du trenger for å være spilleder hjemme

Advanced Dungeons and Dragons

Tid: Lørdag 9.00-14.00
Arrangør: Jostein "66" Hassel

"The Dungeon of Horror"
Langt ute i ødemarken, ved det forlatte slottet Minas, ryktes det at det finnes en hule fylt til randen av skatter og de uhyggeligste monstre. Kun de modigste og dødsforaktende tør å samle en ekspedisjon for å utforske den gamle dvergegruven. Og nå er en gruppe med bolde eventyrere på vei for å befri landet fra ondskapen (og monstrene for skattene). Men denne gangen vil noen få seg en overraskelse

Call of Cthulhu

Tid: Lørdag 22.30→
Arrangør: Lars Roger Moe

Norge 1994. Seks studenter drar på hyttetur. Tradisjonen fra -92 og -93 fortsettter med nok et plagsomt spennende scenario satt i Norge. Vil du overleve nattens strabaser, og se dagens lys på søndag?

Dreampark

Tid: Søndag 9.30-14.30
Arrangør: Tim Torvatn

Hva har Beria med saken å gjøre? Er prøyssernes hemmelige tjenester innblandet? Og hva med den portalen som er åpnet mellom Boston og Marseille? Spill et medlem av Stavka (tsarens hemmelige politi), departement for arkaisk vitenskap og sære hendelser, og knekk denne gåten der Horror, Magi og alternative tidslinjer er viktige ingredienser.
Relativt systemløst, men noe kunnskap om rollespill og Dreampark-konseptet er ønskelig

Elfquest

Tid: Lørdag 9.00-14.00
Arrangør: Christopher Sørmo

Rollespill basert på kjent tegneserie av Wendy og Ricard Pine

Paranoia

Tid: Fredag 19.30-2330
Arrangør: Inger Hohler og Hilde Austlid

Mine damer og herrer, jeg er jacoboten James. Jeg har blitt betrodd æren av å ledsage Dem til bringrom 100A for et helt vanlig trobbelskyter-oppdrag. Jeg vil ta meg den frihet å understreke at dette er et fullstendig gjennomsnittlig oppdrag som ikke på noen måte avviker fra det som anses for korrekt hva slike oppdrag angår

Vampire

Tid: Fredag 2400→
Arrangør: Sven Tore Mauseth

Frankrike 1604. Spillerne er musketerer. Kongen har sendt dem på oppdrag oppe i Zeitstad i alpene. Kongens sommersted ligger her, og det har vært en del "trøbbel" rundt byen i det siste.
Dette er et "mortals"-scenario, og spilledere bør lese "Hunters hunted"

Warhammer FRP

Tid: Lørdag 14.30-19.30
Arrangør: Eigil Geir Brautaset

Vinteren 2194 vart Bergsburg brent til grunnen av styrkane til keisar Arnholdt II av Middenland. Ei ung adelskvinne og hennar trolovede flyktar saman med ei nonne sørover til klosteret i Baselberg, men kjem aldri fram gjennom vinterstormen. Sheriffen i Baselburg må då organisere leitinga

Historisk bakgrunn:
Frå rundt 1979 var borgarkrig eit faktum for alle som levde i Sigmar sitt imperium. Storhertugen av Middenland, Storhertuginna av Talabecland og Storhertugen av Stirland titulerer seg alle i året 2194 som keisar, alle med omtrent same krav på trona (våpenmakt for det meste). Trefningar er det mange av, men nokon stor krig har det ikkje vore på fleire hundre år då mykje av hærstyrkane til dei forskjellege fraksjonane må brukast til å beskytte innbyggjarene i provinsane mot dei stadig meir fleirtallige kaosvesena som dukkar opp alle stader

Hertugdømet Hochland, på sørsida av Gråfjella er for tida alliert med Talabecland, men Storhertugen av Middenland ser sitt snitt til å få kontroll over nokre av områda i nord og har angripe Bergsburg, som er provinshovudstaden for tida. Hochland vert forøvrig styrt frå Talabheim, men den byen er nesten like uinntakeleg som Middenheim

KORT- OG BRETTSPILL

HexCon -94 har et stort utvalg av brettspillturneringer. Totalt 15 brettspillturneringer arrangeres i tillegg til Magic The Gathering som går under hele festivalen. Wrasslin er for lag, alle de andre er for enkeltpersoner. Der det ikke står noe annet, er det ingen begrensning med hensyn på antall deltagere

De fleste turneringene går over bare en runde. Dette gjør vi for å tilby deltagerne en mest mulig fleksibel festival. At turneringen går over bare en runde betyr IKKE at antall deltagere er begrenset til ett bord. Det betyr at vi kårer den beste bordvinner til turneringsvinner. Regler for å skille mellom bordvinnere vil være tilgjengelig for alle spillene på festivalen. Stort sett betyr det å se hvem som har gjort det relativt best

I de turneringene som har innledende runde og finale er det vanlig turneringssystem, hvor bordvinnere i innledende runde møtes i finalen

Ettersom alle finalene går samtidig, og det er mulig å kvalifisere seg i flere må du velge på lørdag kveld hvilken finale du vil spille. (Dette åpner også for finaledeltagelse for nr. 2 i noen tilfelle, så følg med når finaledeltagerne leses opp ved middagen.)

Magic the Gathering har en spesiell turneringsform, se under

For de spillene som ikke krever forkunnskaper gir vi en innføring i reglene. Alle regler blir gjennomgått fredag kveld mellom 18 og 19.30 (for ikke å bruke av turneringstid til regelgjennomgang). Ønsker du regelinnføring i mer enn ett spill skal vi kunne ordne det, bare si fra så fort som mulig. Nærmere opplysninger gis på HexCon

Ta med spill! Plassen på brettspillturneringene kan bli begrenset hvis vi mangler spill. I så fall vil folk som har med spill få fortrinnsrett. Ta derfor med spill

Britannia

Tid: Lørdag 1430-1900
Søndag 0900-1400 (Finale)
Turneringsform: Innledning og finale
Forkunnskaper: Nødvendig
Maks antall deltagere: 16
Rule Britannia - til neste invasjon kommer og tar deg

Circus Maximvs

Ingen forhåndspåmelding
Tid: Søndag 0900-1400
Turneringsform: En runde
Forkunnskaper: Ikke nødvendig
(Regelforklaringen til denne blir 9.00 på søndag, ikke fredag ettermiddag.)
Maks antall deltagere: 12
Hesteveddeløp i Rom med råtne triks

Diplomacy

Tid: Lørdag 0900-1400
Søndag 0900-1400 (finale)
Turneringsform: Innledning og finale
Forkunnskaper: Nødvendig
Maks antall deltagere: 49
Ekspander eller dø i pre-WW1 Europa. Ikke stol på naboen!

1830

Tid: Fredag 1930→
Turneringsform: En runde
Forkunnskaper: Nødvendig
Spekuler på børsen og kjør tog

Advanced Civilization

Tid: Fredag 1930→
Turneringsform: En runde
Forkunnskaper: Nødvendig
Fra steinalder til romerjalder. Vi forkorter spillet med tre runder, for å bli ferdig

Blood Royale

Tid: Lørdag 2230→
Turneringsform: En runde
Forkunnskaper: Nødvendig
Gift, forhandl, krig og handl deg til et stort rike i middelalderens Europa

EX CATHEDRA

Dette er ikke første gangen jeg skriver en innstendig oppfordring til våre medlemmer om å bli med på Ares' tradisjonsrike busstur hver november, til Hexcon og Trondheim; det blir forhåpentligvis heller ikke den siste. Men skulle vi få like store vanskeligheter som det har vært de siste to årene med å fylle bussen vår, kan det jo hende vi ikke gidder å prøve flere ganger. Ifjor måtte vi kansellere i siste liten, slik at de som ville oppover måtte leie bil/ta toget på egenhånd. Denne gangen ser det bedre ut, i & med at den bussen vi nå har fått forhandlet oss frem til, vil være lønnsom med ca. 20 passasjerer ved en antydet pris på 440 kr. tur/retur (det koster 25% mer og vel så det med toget, selv om man har studiemoderasjon). Og 20 stykker som skal avgårde, det har vi nok nå. Men for hver eneste en som melder seg utover dette antallet, vil jo prisen synke. Altså får vi håpe at en rekke av dere i "vet ikke"-, "tror ikke jeg får råd"- eller "spør meg uken før"-kategorien kan bli med. Si fra til undertegnede, eller et annet styremedlem. Men gjør det NÅ, slik at dere er sikret plass.

Ellers er det jo all mulig grunn til å oppfordre om egenaktivitet på en slik tur, og som et minimum om følgende: Kom med forslag til ting vi kan gjøre underveis! Det stadig like festlige EXTREMELY BASIC SIMPLIFIED NUCLEAR WAR (Advanced Version) vil selvsagt bli spilt. Og kanskje vil bussen nok en gang bli åstedet for slike vellykkede turneringer som MIRKRIST eller Bonde-DIPLOMACY (begge selvsagt copyright og TM: TM, om man skjønner det). Vi ser også frem til en innlagt AlvCon, med samt sneballkrig... Men ellers ønsker vi oss mest at de kreative hjernene i Ares skal kunne finne på noe mer spennende å tilbringe turen med enn en eneste lang MAGIC-turnering. På grunn av problemene med å få til en buss ifjor, blir det en enklere standard på den vi fikser i år: Dermed ingen do, og muligens heller ingen video. Men altså desto mer rom for spilling og annen egenaktivitet.

Når det gjelder virksomheten her i klubben fremover, så håper vi at det skal bli oppslutning både om turneringer (husk BRITANNIA 2/11!) og andre aktiviteter -- lever f.eks. inn trekk til Kim Strandebøs utmerkede PBA-spill. Vi sees på Hexcon?!?

Johannes H. Berg